

Semiotische Identität, Differenz und Bisimulation

1. Wie in der Theoretischen Informatik (welche bekanntlich in den letzten Jahrzehnten die Mathematik um eine zuvor nicht geahnte Fülle von Konzepten und Begriffen bereichert hat) üblich, verstehen wir unter Bisimulation eine Relation zwischen den Zuständen eines Transitionssystems, welche diejenigen Zustände miteinander in Beziehung setzt, die sich gleich verhalten. I.a.W. handelt es sich bei der Bisimulation, ähnlich wie bereits bei der Isomorphie, um eine Abschwächung des Identitätsbegriffes. Es ist zu erwarten, dass dieser relativ junge Begriff gerade in der Semiotik weit hinaus anwendbar ist, ist doch just die Semiotik eines derjenigen Systeme, welche sowohl statischen wie transitorischen Charakter hat, wie dies bekanntlich bei der Doppelnatur der Subzeichen zum Ausdruck kommt, zugleich statische „Momente“ als auch dynamische „Semiosen“ zu sein (Bense 1975, S. 11 ff.).

2. Wenn wir nun erneut einen Blick das identitäts- und differenztheoretische System der Semiotik werfen:

	$\Delta(3.3. 2.2 1.3)$	$\Delta(3.1. 2.2 1.3)$
3.1 2.1 1.1 × 1.1 1.2 1.3	$\sum (2, 1, 0) = 3$	$\sum (0, 1, 2) = 3$
3.1 2.1 1.2 × 2.1 1.2 1.3	$\sum (2, 1, -1) = 2$	$\sum (0, 1, 1) = 2$
3.1 2.1 1.3 × 3.1 1.2 1.3	$\sum (2, 1, -2) = 1$	$\sum (0, 1, 0) = 1$
3.1 2.2 1.2 × 2.1 2.2 1.3	$\sum (2, 0, -1) = 1$	$\sum (0, 0, 1) = 1$
3.1 2.2 1.3 × 3.1 2.2 1.3	$\sum (2, 0, -2) = 0$	$\sum (0, 0, 0) = 0$
3.1 2.3 1.3 × 3.1 3.2 1.3	$\sum (2, -1, -2) = -1$	$\sum (0, -1, 0) = -1$
3.2 2.2 1.2 × 2.1 2.2 2.3	$\sum (1, 0, -1) = 0$	$\sum (-1, 0, 1) = 0$

$$3.2\ 2.2\ 1.3 \times 3.1\ 2.2\ 2.3 \quad \Sigma (1, 0, -2) = -1 \quad \Sigma (-1, 0, 0) = -1$$

$$3.2\ 2.3\ 1.3 \times 3.1\ 3.2\ 2.3 \quad \Sigma (1, -1, -2) = -2 \quad \Sigma (-1, -1, 0) = -2$$

$$3.3\ 2.3\ 1.3 \times 3.1\ 3.2\ 3.3 \quad \Sigma (0, -1, -2) = -3 \quad \Sigma (-2, -1, 0) = -3$$

dann erkennen wir zweierlei:

1. Die von der semiotischen Identität, der Kategorienklasse, gebildeten Differenzen sind identisch mit denjenigen, die von der semiotischen Differenz, der Eigenrealitätsklasse, gebildet sind. Semiotische Identität und Differenz werden dadurch auf eindrückliche Weise semiotisch relativiert.

2. 3 Paare von Zeichenklassen (Realitätsthematiken) verhalten sich in Bezug auf die Quersumme der Phasenwerte für Identität und Differenz bisimulativ:

$$3.1\ 2.1\ 1.3 \times 3.1\ 1.2\ 1.3 \quad \Sigma (2, 1, -2) = 1 \quad \Sigma (0, 1, 0) = 1$$

$$3.1\ 2.2\ 1.2 \times 2.1\ 2.2\ 1.3 \quad \Sigma (2, 0, -1) = 1 \quad \Sigma (0, 0, 1) = 1$$

$$3.1\ 2.2\ 1.3 \times 3.1\ 2.2\ 1.3 \quad \Sigma (2, 0, -2) = 0 \quad \Sigma (0, 0, 0) = 0$$

$$3.2\ 2.2\ 1.2 \times 2.1\ 2.2\ 2.3 \quad \Sigma (1, 0, -1) = 0 \quad \Sigma (-1, 0, 1) = 0$$

$$3.1\ 2.3\ 1.3 \times 3.1\ 3.2\ 1.3 \quad \Sigma (2, -1, -2) = -1 \quad \Sigma (0, -1, 0) = -1$$

$$3.2\ 2.2\ 1.3 \times 3.1\ 2.2\ 2.3 \quad \Sigma (1, 0, -2) = -1 \quad \Sigma (-1, 0, 0) = -1,$$

während die restlichen 4 Dualsysteme eineiundeutige Phasen-Quersummen zugeordnet bekommen:

$$3.2\ 2.3\ 1.3 \times 3.1\ 3.2\ 2.3 \quad \Sigma (1, -1, -2) = -2 \quad \Sigma (-1, -1, 0) = -2$$

$$3.3\ 2.3\ 1.3 \times 3.1\ 3.2\ 3.3 \quad \Sigma (0, -1, -2) = -3 \quad \Sigma (-2, -1, 0) = -3$$

$$3.1\ 2.1\ 1.1 \times 1.1\ 1.2\ 1.3 \quad \Sigma (2, 1, 0) = 3 \quad \Sigma (0, 1, 2) = 3$$

3.1 2.1 1.2 × 2.1 1.2 1.3 $\sum (2, 1, -1) = 2$ $\sum (0, 1, 1) = 2$

Bibliographie

Bense, Max, Semiotische Prozesse und Systeme. Baden-Baden 1975

17.9.2010